



REGOLAMENTO DEL TORNEO BATTLEFIELD 6 ASSOCIAZIONE BROTHERS IN GAMES & NightCup

Art. 1 – Organizzazione

L'Associazione Brothers in Games, ente non commerciale e senza scopo di lucro, organizza per i propri soci il torneo denominato **Battlefield 6 - Dominio 5v5 NightCup**, evento ricreativo patrocinato dal Comune di Castegnato.

Art. 2 – Partecipanti

Il torneo è riservato esclusivamente agli associati in regola con il tesseramento e con la quota di partecipazione al torneo.

Art. 3 – Finalità

L'iniziativa ha finalità esclusivamente ricreative e aggregative, senza scopo di lucro, rientrando tra le attività istituzionali dell'associazione.

Il presente Regolamento si applica per l'evento in programmazione del 30 gennaio 2026 al 1 febbraio 2026.

Art. 4 – Quote di Partecipazione

- La partecipazione all'evento è aperta a tutti i soci con una quota di ingresso di **€ 11** compresa di quota associativa. **16 €** se eseguito in loco durante l'evento.
- La partecipazione al torneo comporta una quota aggiuntiva di **€ 10**, destinata alla copertura delle spese organizzative.

Art. 5 – Premi

Saranno assegnati premi **non in denaro**, conformi alle disposizioni vigenti per le associazioni senza scopo di lucro.

Il valore complessivo dei premi non supera circa **€ 500**, con un valore massimo per singolo premio/giocatore di circa **€ 50**.

In caso di partecipazione di 6 squadre o meno il valore dei premi sarà di 300 € circa per il primo classificato al torneo.

In caso di partecipazione di 8 squadre il valore dei premi sarà di 300 € circa per il primo classificato e 200 € circa per il secondo al torneo.

I premi hanno solo valore simbolico e non costituiscono corrispettivo economico.

Art. 6 – Sede, Modalità e Iscrizione

31 gennaio 2026 – Centro Civico/Biblioteca Martin Luther King
Via Cavour / Via Marconi – 25045 Castegnato (BS)

- Termine iscrizioni: **31/01/2026 ore 12:00**
- Inizio torneo: **ore 14:00**
- Minimo partecipanti: **6 team**
- Massimo partecipanti: **8 team**
- Ogni squadra: **5 giocatori**, con possibilità di **1 riserva** (opzionale)
- Iscrizione: tramite sito ufficiale Brothers in Games, al seguente link:
<https://www.brothersingames.eu/big-lan-party-2026-20-years-edition/>

Art. 7 – Regole di Gioco

Condizione di vittoria

- Una squadra vince un round se riduce i ticket avversari a **0**
- Le armi e accessori utilizzabili o meno sono elencati nell'allegato A

Sistema di Spareggio

In caso di 1–1 nei round:

1. Somma ticket rimanenti su entrambi i round
2. Minor tempo impiegato nella vittoria del round
3. Maggior numero di bandiere controllate a fine round
4. Decisione insindacabile degli amministratori

Art. 8 – Formato del Torneo

8.1 Fase a Gironi

- Formula: **Girone unico** - ogni squadra affronta tutte le altre
- Partite: **BO1 (Best-of-One)** → ogni mappa si gioca su **2 round** con cambio lato dopo il primo
- Le **mappe sono selezionate dallo Staff**
- Le **4 migliori squadre** accedono alla fase ad eliminazione diretta

8.2 Fase ad Eliminazione Diretta

- Partite: **BO3 (Best-of-Three)** → vince la squadra che conquista **2 mappe**
- Ogni squadra **sceglie una mappa** (mappa 1 e mappa 2)
- In caso di 1–1, la **terza mappa** viene scelta tramite un sistema di veto

Art. 9 – Mappe di Gioco

Le mappe ufficiali del torneo sono:

- *Siege of Cairo* - **zgrec**
- *Eastwood* - **zgre9**
- *Manhattan Bridge* - **zgrmw**
- *Liberation Peak* - **zgrtz**

Art. 10 – Hosting Server e Match Admin

Se i capitani non trovano accordo sull'host:

- Ospita la squadra indicata per prima nel calendario
- In caso di match Multi-Round, le squadre ospitano un round a testa

Password server:

- Obbligatoria – definita dal team host
- Deve essere comunicata tempestivamente
- Vietati termini volgari/offensivi

Creazione server:

- Ammessi solo i codici forniti dagli organizzatori

- Il creatore del server è **Match Admin** e deve avviare correttamente match e round

Ready Check:

- Tutti i giocatori devono spawnare e cliccare “**Ready**” nell’HQ
- Il round parte automaticamente quando tutti i giocatori sono ready

Art. 11 – Registrazioni e Prove

La registrazione del match da parte del Match Admin è **fortemente raccomandata**.
Può costituire prova in caso di contestazioni.

Art. 12 – Problemi Tecnici, Crash e Ritardi

- La partita deve iniziare entro 10 minuti dall’annuncio della stessa nel caso vengano oltrepassati i 11 minuti verrà assegnata la sconfitta a tavolino alla squadra con il minor numero di giocatori connessi al server, in caso di problemi di connessione è obbligatorio comunicarlo allo staff, il quale deciderà come procedere caso per caso.
- Crash server → obbligo avviso immediato allo staff il quale deciderà caso per caso una soluzione per l’accaduto.
- Pause all’interno del round non sono ammesse
- il cambio di Host del server è consentito solo per problemi tecnici, salvo per quanto detto all’Art. 10.

Art. 13 – Connessione e Partecipazione

In caso di disconnessione di un giocatore la partita **prosegue**.

Art. 14 – Fair Play, Cheats e Sanzioni

È vietato qualsiasi software o strumento che alteri il gameplay
(es. cheat, wallhack, aimbot).

Condotte scorrette (insulti, provocazioni, ecc.) saranno sanzionate.

Sanzioni possibili:

- Penalità ticket
- Annullamento match

- Sconfitta della mappa
- **Espulsione dal torneo e/o dall'evento** nei casi più gravi

Le decisioni dello Staff sono **inappellabili**.

Art. 15 – Responsabilità

L'associazione non risponde di eventuali danni cagionati dai partecipanti a persone o cose durante lo svolgimento del torneo.

Art. 16 – Accettazione del Regolamento

L'iscrizione al torneo comporta l'accettazione integrale del presente regolamento

Brescia, Dicembre 2025

Brothers in Game & NightCup

Allegato A Armi

Name	Category	Status	Details
18.5KS-K	SHOTGUN	Prohibited	Not allowed in tournaments
KV9	SMG	Prohibited	Not allowed in tournaments
LMR27	MARKSMAN_RIFLE	Prohibited	Not allowed in tournaments
M1014	SHOTGUN	Prohibited	Not allowed in tournaments
M2010 ESR	SNIPER_RIFLE	Prohibited	Not allowed in tournaments
M240L	LMG	Prohibited	Not allowed in tournaments
M39 EMR	MARKSMAN_RIFLE	Prohibited	Not allowed in tournaments
M417 A2	CARABINE	Prohibited	Not allowed in tournaments
M87A1	SHOTGUN	Prohibited	Not allowed in tournaments

MINI SCOUT	SNIPER_RIFLE	Prohibited	Not allowed in tournaments
NVO-228E	ASSAULT_RIFLE	Prohibited	Not allowed in tournaments
PSR	SNIPER_RIFLE	Prohibited	Not allowed in tournaments
SCW-10	SMG	Prohibited	Not allowed in tournaments
SG 553R	CARABINE	Prohibited	Not allowed in tournaments
SV-98	SNIPER_RIFLE	Prohibited	Not allowed in tournaments
SVDM	MARKSMAN_RIFLE	Prohibited	Not allowed in tournaments
SVK-8.6	MARKSMAN_RIFLE	Prohibited	Not allowed in tournaments
TR-7	ASSAULT_RIFLE	Prohibited	Not allowed in tournaments
AK-205	CARABINE	Allowed	No restrictions
AK4D	ASSAULT_RIFLE	Allowed	No restrictions
ASOR-300SC	CARABINE	Allowed	No restrictions
B36A4	ASSAULT_RIFLE	Allowed	No restrictions
DRS-IAR	LMG	Allowed	No restrictions
ES 5.7	HANDGUN	Allowed	No restrictions
GRT-BC	CARABINE	Allowed	No restrictions
KORD 6P67	ASSAULT_RIFLE	Allowed	No restrictions
KTS100 MK8	LMG	Allowed	No restrictions
L110	LMG	Allowed	No restrictions
L85A3	ASSAULT_RIFLE	Allowed	No restrictions
M123K	LMG	Allowed	No restrictions
M250	LMG	Allowed	No restrictions
M277	CARABINE	Allowed	No restrictions

M433	ASSAULT_RIFLE	Allowed	No restrictions
M44	HANDGUN	Allowed	No restrictions
M45A1	HANDGUN	Allowed	No restrictions
M4A1	CARABINE	Allowed	No restrictions
M60	LMG	Allowed	No restrictions
P18	HANDGUN	Allowed	No restrictions
PW5A3	SMG	Allowed	No restrictions
PW7A2	SMG	Allowed	No restrictions
QBZ-192	CARABINE	Allowed	No restrictions
RPKM	LMG	Allowed	No restrictions
SGX	SMG	Allowed	No restrictions
SL9	SMG	Allowed	No restrictions
SOR-556 MK2	ASSAULT_RIFLE	Allowed	No restrictions
Type 20	ASSAULT_RIFLE	Allowed	No restrictions
UMG-40	SMG	Allowed	No restrictions
USG-90	SMG	Allowed	No restrictions

Granate e lanciabili

AV Grenade	-	Prohibited	Not allowed in tournaments
Flash Grenade	-	Prohibited	Not allowed in tournaments
Incendiary Grenade	-	Prohibited	Not allowed in tournaments
Proximity Detector	-	Prohibited	Not allowed in tournaments
Stun Grenade	-	Prohibited	Not allowed in tournaments
Throwing knife	-	Prohibited	Not allowed in tournaments
Frag Grenade	-	Allowed	No restrictions

Mini Grenade	-	Allowed	No restrictions
--------------	---	---------	-----------------

Smoke Grenade	-	Allowed	No restrictions
---------------	---	---------	-----------------

Accessori per classe

Assault Ladder	ASSAULT	Prohibited	Not allowed in tournaments
C4 Explosives	SNIPER	Prohibited	Not allowed in tournaments
DEFIBRILATOR	SUPPORT	Prohibited	Not allowed in tournaments
Deploy Beacon	ASSAULT	Prohibited	Not allowed in tournaments
Deployable cover	SUPPORT	Prohibited	Not allowed in tournaments
EOD BOT	ENGINEER	Prohibited	Not allowed in tournaments
Laser Designator	SNIPER	Prohibited	Not allowed in tournaments
LWCMS	SUPPORT	Prohibited	Not allowed in tournaments
M136 AT	ENGINEER	Prohibited	Not allowed in tournaments
M15 AV Mine	ENGINEER	Prohibited	Not allowed in tournaments
M18A1	SNIPER	Prohibited	Not allowed in tournaments
M320A1 AT	ASSAULT	Prohibited	Not allowed in tournaments
M320A1 HE	ASSAULT	Prohibited	Not allowed in tournaments
M320A1 THRIM	ASSAULT	Prohibited	Not allowed in tournaments
M4A1 Slam	SNIPER	Prohibited	Not allowed in tournaments
MAS 148 GLAIVE	ENGINEER	Prohibited	Not allowed in tournaments
Motion Sensor	SNIPER	Prohibited	Not allowed in tournaments
MSICH G1 WP	SUPPORT	Prohibited	Not allowed in tournaments
PTKM-1R AV Mine	ENGINEER	Prohibited	Not allowed in tournaments
Recon Dron	SNIPER	Prohibited	Not allowed in tournaments
SLM-93A	ENGINEER	Prohibited	Not allowed in tournaments

SS26	ASSAULT	Prohibited	Not allowed in tournaments
Supply Pouch	SUPPORT	Prohibited	Not allowed in tournaments
Tracer Dart	SNIPER	Prohibited	Not allowed in tournaments
Vehicle Supply crate	ENGINEER	Prohibited	Not allowed in tournaments
Adrenaline Injector	ASSAULT	Allowed	No restrictions
GPDIS	SUPPORT	Allowed	No restrictions
M320A1 SMOKE	SUPPORT	Allowed	No restrictions
MBT-LAW	ENGINEER	Allowed	No restrictions
MP-APS	SUPPORT	Allowed	No restrictions
Repair tool	ENGINEER	Allowed	No restrictions
RPG-7V2	ENGINEER	Allowed	No restrictions
Sniper Decoy	SNIPER	Allowed	No restrictions
Supply Box	SUPPORT	Allowed	No restrictions

Accessori per Armi

Flashlight	-	Prohibited	Not allowed in tournaments
Thermal Scopes	-	Prohibited	Not allowed in tournaments

Impostazioni server

Friendly Fire	-	On
Ping behaviour	-	On
HUD	-	On
Aim Assist	-	On
Ally identification	-	On
Soldier health regeneration	-	On
Infinite weapon magazines	-	Off

Infinite ammo	-	Off
Strafe while sprinting	-	On
Sprint	-	On
Slide	-	On
Prone	-	On
Spotting	-	On
Reload whole magazines	-	Off
Reflect Friendly Fire Damage	-	Off
Aim Assist Zoom Snap	-	Off
Minimap	-	On
Compass	-	On
Crosshair allowed	-	On